

S.H.A.P. STANDARD SAFE . HYDRAULIC . ANTI-IED . PUNCHER

S.H.A.P. STANDARD :

Pour traiter des colis de la taille d'un attaché case, sac de voyage (80 litres)

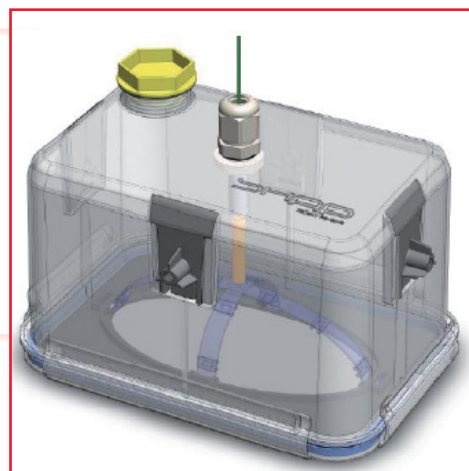
Mode d'intervention : Soit par la porte, le toit ou par le plancher.

CARACTÉRISTIQUES

- Dimensions (L x l x H) : 20,5 x 14 x 13,5 (cm)
- Poids à vide : 0,6 Kg
- Constitution : Ensemble en matière plastique
- Volume de liquide utilisé : 2 litres (eau, gel ou autre liquide)
- Forme du support d'explosif : 1/2 Ovale et Croix à 4 branches

EXPLOSIF UTILISÉ

- Cordeau détonant : avec pièce d'adaptation
- Explosif plastique : (formé en boudins dosés par l'artificier)
- Explosifs en feuilles (e=3mm mini) : FORMEX , HEXOSHEET, DEMEX ...



SUPER - S.H.A.P. - TIR SUR UN SAC DE VOYAGE



MISE EN PLACE DU DISPOSITIF S.H.A.P.

LE S.H.A.P. se positionne à distance d'attaque de la cible, à l'horizontal ou à la verticale.

Il est équipé de plusieurs points de fixation, permettant 3 poses différentes :

1. Avec les pieds amovibles gris clippés simplement dans les ouvertures prévues à cet effet, le dispositif tient debout sur ces flans. Le S.H.A.P. peut ainsi projeter son contenu de manière horizontale.
2. Le pied amovible de couleur noire est taraudé au pas UNC 1/4-20, ce qui permet au S.H.A.P. d'être fixé à un pied photo.
3. Les 3 pieds gris sont taraudés au pas M6, ce qui permet l'ajout de la fixation à l'aide des 3 vis M6 fournies. L'ensemble peut ainsi être monté sur tout autre type de support (robot, etc...).



NOMENCLATURE

- 1 Coque avec presse-étoupe.
- 1 Bouchon M33x2 avec joint d'étanchéité.
- 1 Embase avec joint d'étanchéité.
- 1 Plate forme support explosif type SHAP STANDARD (forme elliptique)
- 1 Fixation 3 points.
- 1 Sachet de composants comprenant :
 - 3 x vis plastiques M6x10
 - 3 x pieds amovibles M6 pour fixation sur étrier (gris)
 - 1 x pied amovible UNC/4-20 pour fixation sur pied photo (noir)
 - 1 x entretoise plastique fendue
 - 1 x boule de plastiline (complément d'étanchéité)
 - 10 x colliers RILSAN complémentaires

